



**CARTA DEL
DIRECTOR
SEMANA DEL 25 DE
OCTUBRE DE 2021**

Queridas familias,

Les escribo esta semana para informarles que hemos adaptado un poco nuestro desfile de Halloween. Estaremos afuera a partir de las 9:45am para que usted pueda mirar desde el otro lado de la calle, si lo desea. Hemos decidido no transmitirlo por la privacidad de los estudiantes que desean no ser grabados o transmitidos. Gracias por entender. Consulte los materiales adjuntos para obtener más información sobre nuestras festividades de Halloween.

Parece que Halloween nos ha traído "Juegos de Calamar" (Squid Games), que es un programa de Netflix destinado a adultos. Incluso Roblox se ha subido al tren de Juegos de Calamar. Resulta que el programa y el juego son bastante violentos. Confiamos en

que las familias sepan qué es lo mejor para sus hijos. Esta carta no tiene la intención de decirle qué mirar o dejar de mirar o que vean sus hijos. Más bien, hemos visto la idea de que los "juegos de calamares" se inmiscuyen en nuestros divertidos juegos en el patio de recreo. Los niños están comenzando a representar parte de la violencia que se presenta en el programa y en el juego.

Les recordaremos a sus hijos que la violencia, incluso la violencia simulada, no es apropiada para la escuela o el patio de recreo. No deberían fingir que disparan a la gente. No deberían apuntar ni siquiera fingir armas entre sí. No queremos que nuestros estudiantes simulen luchas, peleas u otras formas de agresión física porque esto tiende a intensificarse.

De acuerdo con esta idea, queremos emitir otro recordatorio de que preferimos que los disfraces de Halloween no sean violentos. Será algo lindo y tierno para Halloween. Puede que esto no sea del agrado de todos, pero al promover la

no violencia, tratamos de ceñirnos a los disfraces que se inclinan más hacia el lado lindo que hacia el lado aterrador. ¿Qué piensas?

Nuestra consejera escolar intervino en el tema, y esto es lo que tenía para ofrecer:

La tecnología por sí sola no es mala para los niños; la tecnología ilimitada, no supervisada o inapropiada para la edad lo es.

"Juegos de Calamar" (Squid Games) puede ser la última moda, pero no es la única (ni la última). En lugar de reglas específicas sobre este tema, aproveche la oportunidad para hablar con sus hijos sobre las reglas y valores familiares relacionados con la tecnología.

Consulte con su pediatra sobre cuánto tiempo frente a una pantalla se considera seguro para los niños y por qué.

Pregúntese: ¿Me preocupa el uso de la tecnología de mi hijo? ¿Mi hijo muestra un cambio de comportamiento negativo cuando trato de limitar el tiempo de tecnología o cuando ha alcanzado el límite de tiempo y se lo quito? ¿Está mi hijo sano, haciendo suficiente ejercicio y durmiendo,

leyendo, pasando tiempo al aire libre y con sus compañeros, contribuyendo a las tareas familiares? Después de considerarlos, refine su enfoque del tiempo de pantalla si es necesario. Agregue límites de tiempo frente a la pantalla, así como límites de idoneidad. Medios de sentido común <https://www.commonsensemedia.org/> es un recurso excelente si está buscando orientación.

Los dispositivos electrónicos, en particular algunos videojuegos, hacen que el cerebro libere altos niveles de dopamina, un neurotransmisor del placer. Esta es la misma sustancia química para sentirse bien que se libera en el cerebro de las personas que consumen drogas. Cuando combinan juegos violentos con liberación de placer en el cerebro, eso es algo de lo que ustedes, como padres, quieren ser muy conscientes y decidir cómo limitarán esa combinación para sus hijos.

*¿Preguntas?
¿Preocupado?
¿Abrumado por la información?
¡Comuníquese con su*

consejero escolar o trabajador social para obtener ayuda!

Atentamente,

Jim Martin

